


# LÉA BOUVIER-CHENARD

DÉVELOPPEUSE WEB FRONTEND

Montréal, QC, Canada 

+1 438 630 0233 

[leabouvier123@gmail.com](mailto:leabouvier123@gmail.com) 

[leabouvierchenard](https://leabouvierchenard.com) 

<https://leabouvierchenard.com> 



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### • Développeuse Logiciel | Mediaclip Inc.

2022 – 2023

Développement, amélioration et maintien de la solution Web de création de produits personnalisés (business to business) de Mediaclip, le produit principal de l'entreprise.

Application développée avec Angular (Typescript), entièrement testée avec des tests unitaires et des tests End-to-End. Backend en .NET.

Création d'icônes et de logos (logiciel Figma).

### • Développeuse Analyste | Boostmi Technologies Inc.

2020 – 2022

Participation à la refonte des applications Android et iOS de l'entreprise.

Développement, amélioration et maintien de la principale application web (Angular) de Boostmi. Backend en Typescript.

Aide dans l'élaboration du design UI/UX des différentes applications et dans l'implémentation de certaines fonctionnalités au niveau du backend.

### • Développeuse Android et Web (stage de fin d'études) | Boostmi Technologies Inc.

Novembre 2019 – Janvier 2020

Développement de deux Progressive Web Applications avec Angular, Ionic PWA et Rest API.



## COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES

### • Langages, frameworks et technologies :

- Angular, Typescript, React, Javascript, HTML, CSS
- AWS, Docker, Node.js
- Bases en Kotlin (Android), Swift (iOS), C#, C++, PL/SQL

### • Gestion de projet :

- Méthodes Agiles, Scrum, intégration continue, GIT, Atlassian Jira et Confluence

### • Logiciels informatiques :

- PHPStorm, Android Studio, Xcode, Visual Studio, Unity3D, SQL developer

### • Savoir-être :

- Adaptable, investie, curieuse, autonome, apprécie le travail en équipe

### • Langues :

- Français, Anglais (compétence professionnelle)



## PROJETS PERSONNELS ET SCOLAIRES

### • Projets personnels :

- Sites Web : [bricabal.fr](http://bricabal.fr) et [mon portfolio](#)
- Générateur de terrain (mesh) procédural avec Unity3D (C#)
- Programme en C++ et SFML inspiré du principe de la fourmi de Langton

### • Projets scolaires :

- Jeu video (3D, première personne) avec Unity3D (C#)
- Gestionnaire de contacts sous Android Studio (Java)



## FORMATION

### • Diplôme Universitaire Technologique (DUT) informatique | IUT Lyon 1 (Lyon, France)

2018 – 2020

Formation universitaire d'informatique : algorithmique, langages de programmation, architecture matérielle, systèmes d'exploitation, réseaux, technologies Web, systèmes de gestion de bases de données, analyse, conception et développement d'applications, économie, gestion, droit, mathématiques, expression et communication en entreprise.